

REGLER FOR AFVIKLING AF DE ENKELTE DISCIPLINER

Kæphesten

Kæphesten skal være udstyret med et hoved, og kæphestepinden skal være min. 30 cm. Man skal "sidde" på kæphesten under hele konkurrencen, bortset fra lege og forhindringer, hvor det er beskrevet, at man må sidde af, f.eks. i vadestedet.

Spring

Tidsspringning: Der tildeles 4 strafsekunder for hver nedrivning af bomme. Vinderen er den med hurtigst tid.

Dressur

Der gives point for hver øvelse fra 1-10 (hele tal), og pointene lægges sammen til sidst og omregnes til procent.

- Vinderen er den rytter/det par, der har redet til den højeste procent.
- Ved fejlridning fratrækkes 2 point pr. fejlridning. Dette noteres under fradrag på dressurkritikken.
- Det er ikke muligt at blive diskvalificeret.
- Ved pointlighed bliver rytterne/parrene ligeplacerede.
- Det er tilladt at få læst programmet op i alle aldersgrupper. Alle dressurprogrammer og baneskitser vil kunne findes her: [Kæphest\(rideforbund.dk\)](http://Kæphest(rideforbund.dk))

Forhindringsbane

- Individuel deltagelse.
- Deltagerne skal ride en bane med forskellige forhindringer fra multisports forhindringsbane og lege fra ponygames.
- Alle ting, som man skal flytte, skal være på rette plads, inden man rider videre.
- For nedslag af bomme eller andre nedslagsdele og for hver støtte el.lign., som man vælter, gives 4 strafsekunder.
- Vinderen er den med den hurtigste tid.
- Alle egnede opgaver findes nedenfor.

Ponygames

- Parvis deltagelse, stafetløb.
- Legene udvælges blandt legene nedenfor.
- Hvis man vælter noget, skal man selv rejse det op, eller vente til en hjælper har gjort det. Alle ting, som man skal flytte, skal være på rette plads, inden man rider videre.
- I hver leg tildeles det hurtigste par lige så mange points, som der er hold. Det næst hurtigste tildeles et point mindre osv. Points fra alle lege lægges sammen. Vinderen er parret med flest points osv.

Krav til banemateriale

Spring

- Støtter: Ingen begrænsning. Ved brug af almindelige hestespringstøtter bør der af sikkerhedsmæssige grunde anvendes flade holdere på støtterne, så bommene let kan falde ned.
- Bomme: Der skal anvendes kæphestebaner eller lignende materiale. f.eks. rundstokke på tykkelse med et kosterkaft eller PVC-rør med en diameter på ca.50 mm. Haves dette ikke skal det fremgå af propositionerne. Multiudvalget vejleder i anvendeligt springmateriale.

- Nummerskilte: Ingen begrænsning. Skal dog være læseligt.
- Start & mål: Ingen begrænsning. Skal dog være læseligt.
- Banestørrelse minimum 8 x 16 m. og maksimum 15 x 25 m.

Dressur

- Banehegn: Ingen begrænsninger.
- Bogstaver: Ingen begrænsninger (B-bane fra dressur)
- Banestørrelse 8 x 16 m.

Forhindrebane

- Forhindrebane-materiale: findes i skema nedenfor.
- I forhindrebane-opgaverne står der beskrevet, hvilke materialer der kan bruges.
- Start & mål: Ingen begrænsning. Skal dog være læseligt.
- Banestørrelse minimum 8 x 16 m. og maksimum 15 x 25 m.

Ponygames

- Ponygames-materiale: Ingen begrænsning. I ponygameslegene står der beskrevet, hvilke materialer, der kan bruges.

Dommer og tidtager

- Der skal være dommer og tidtager til hver klasse.
- Ingen krav til status, se dog dommervejledning [som findes på siden her](#).